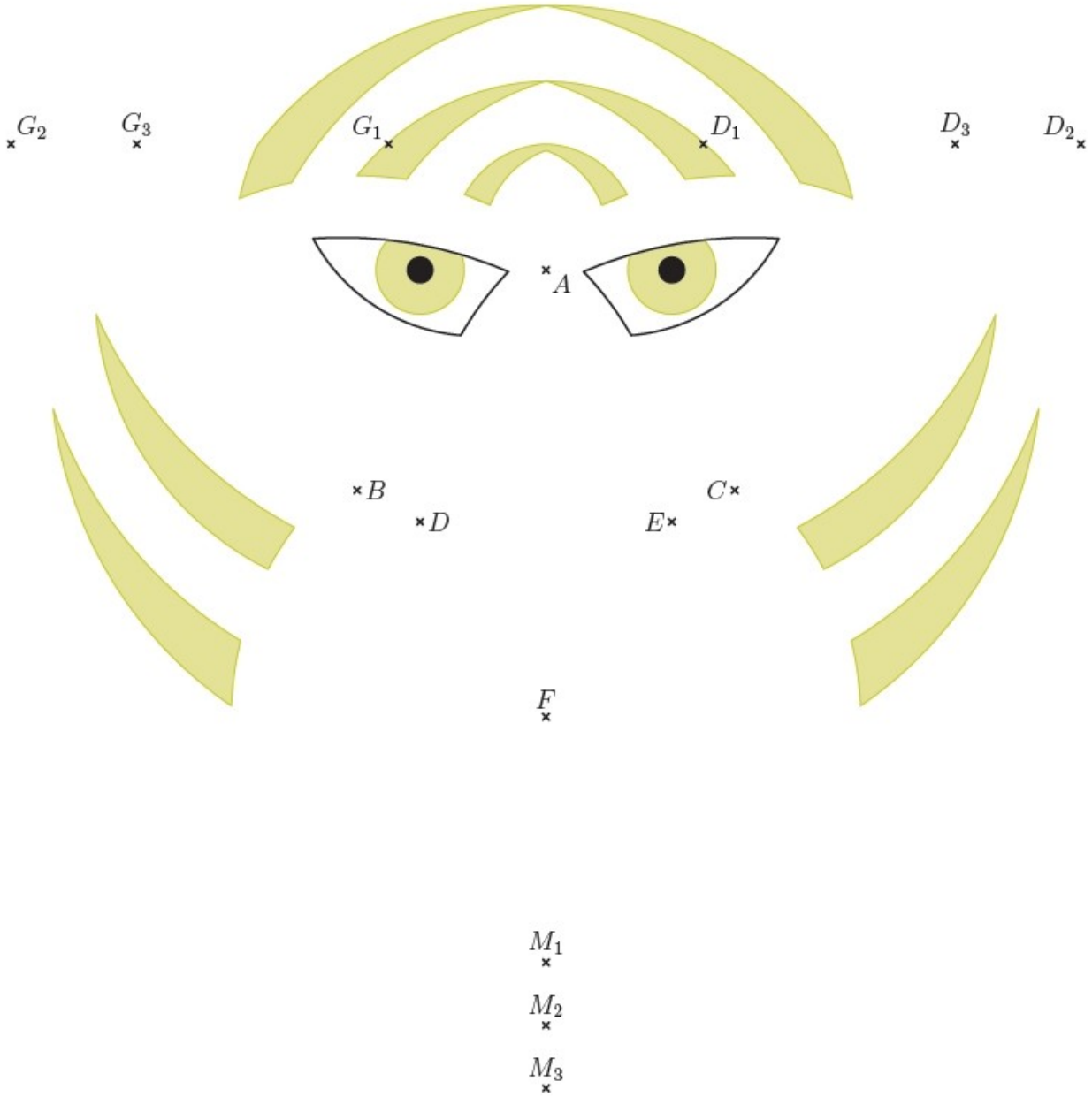
Les yeux, et quelques rayures qui auraient nécessités beaucoup d'étapes de construction supplémentaires, ont déjà été tracés mais tout a été construit avec des arcs de cercles en suivant le programme de construction de l'énoncé projeté au tableau.



Programme de construction

On va dessiner une tête de tigre uniquement avec des cercles et des arcs de cercle.
L'unité de longueur pour la construction est le centimètre.
Voici le programme de construction :

La tête

1) Tracer le cercle C 1 de centre A et de rayon 5.
2) Tracer le cercle C2 de centre B passant par E.
3) Tracer le cercle C3 de centre C et de rayon CD.
4) Tracer le cercle C4 de centre F et de rayon 5. Gommer l'arc à l'intérieur du cercle C1, et repasser l'arc restant. (*On obtient le museau.)*
5) Tracer le cercle C5 de centre D et de rayon 6,5. Repasser l'arc de cercle de C5 à l'extérieur des cercles déjà tracés, et gommer l'arc restant. (*On obtient la joue gauche.)*
6) Tracer le cercle C6 de centre E et de rayon 6,5. Repasser l'arc de cercle de C6 à l'extérieur des cercles déjà tracés, et gommer l'arc restant. (*On obtient la joue droite.)*

Les oreilles

7) Tracer le cercle C7 de diamètre [G1G2]. Repasser l'arc de cercle de C7 à l'extérieur de la tête et gommer l'arc restant.
8) Tracer le cercle C8 de centre G3 et de rayon 2,5. Repasser l'arc de cercle de C8 à l'intérieur de C7 et à l'extérieur de la tête ; gommer l'arc restant. (*On obtient l'oreille gauche.)*
9) Tracer le cercle C9 de diamètre [D1D2]. Repasser l'arc de cercle de C9 à l'extérieur de la tête et gommer l'arc restant.
10) Tracer le cercle C10 de centre D3 et de même rayon que C8. Repasser l'arc de cercle de C10 à l'intérieur de C9 et à l'extérieur de la tête ; gommer l'arc restant. (*On obtient l'oreille droite.)*

Les «moustaches » (ou vibrisses)

11) Tracer le cercle C11 de centre D passant par F, le cercle C12 de centre E passant par F et le cercle C13 de centre A passant parM3. Seule la partie du cercle C13 sous la tête est utile ; il n'est pas nécessaire de le tracer en entier.
12) Tracer le cercle de centreM1 et de rayon 4,5. À l'intérieur de C13, repasser l'arc de cercle à l'extérieur de C11 sur la gauche du museau, ainsi que l'arc à l'extérieur de C12 sur la droite du museau ; gommer les arcs restants.
13) Tracer le cercle de centre M2 et de rayon 6. À l'intérieur de C13, repasser l'arc de cercle à l'extérieur de C11 sur la gauche du museau, ainsi que l'arc à l'extérieur de C12 sur la droite du museau ; gommer les arcs restants.
14) Tracer le cercle de centreM3 et de rayon 7,5. À l'intérieur de C13, repasser l'arc de cercle à l'extérieur de C11 sur la gauche du museau, ainsi que l'arc à l'extérieur de C12 sur la droite du museau ; gommer les arcs restants. (*On obtient les six vibrisses.)*

Colorie ton dessin.